SAM4S ER-940 / 945

KÄYTTÖOHJE



Sisällysluettelo

VIRHEVIESTIT

NÄPPÄILYVIRHE		VAATII AVOIMEN ARVON	
EI PLU TIETOA		VAATII SUMMAN	
MYYJÄ VIRHE		VAATII MAKSUN	
SUMMA LASKURI YLI		TOIMINTO EI KÄYTÖSSÄ	
LAN TRAN		VAATII PÖYDÄN	
TIEDONSIIRTOVIRHE		VAATII LASKUSALDON	
AIKA JA PÄIVÄ VIRHE		VAATII LASKU #	
RAJOITUS YLI		VAIN YKSI PÖYTÄ	
EI TOMINNASSA		VAATII HYVÄKSYMISEN	
VAIN X-ASENTO		KUITTINAUHA LOPPU	
EI LISÄÄVÄ		KUITTINAUHA LOPPUMASSA	
LASKUN LISÄYS VIRHE		KUITTIKOTELON KANSI AUKI KUITTILEIKKURI JUMISSA	
HÖYSTE VIRHE		TARKISTENAUHA LOPPU TARKKAILUNAUHA LOPPUMASSA SÄHKÖKATKOS CHARGE POST ERROR	
VAATII EAT-IN		CONSOL OVER	
VAATII VARASTON		VAATII SIIRTOSUMMAN	
VAATII KASSALAATIKON		PROMOOTIO VIRHE	
VAATII ASIAKKAAN		LASKU ON AUKI	
VAAKA		VAATII TUNNUSLUVUN	
MYYJÄ EI TÄSMÄÄ		EI KORJATTAVA PLU	
TAARA PAKOLLINEN		232C ASETUS VIRHE	
KASSASELVITYS PAKOLLINEN		VAATII ASETETUN ARVON	
LINJA POIKKI		VAATII VIESTIN	

Käyttölukko

Käyttölukossa on 7 asentoa, joihin pääsee viidellä avaimella.

VOID Käytetään korjauksiin myynnin ulkopuolella.

OFF Kassa on suljettu.

REG Myynti.

X Raporttien luku.

Z Raporttien luku ja Eillaus.

P Kassan ohjelmointi.

S Huolto.

ENNENKUIN "REG" ASENOSSA VOI TEHDÄ MYYNTEJÄ ON MYYJÄN KUITTAUDUTTAVA SISÄÄN. Katso "Myyjän sisään/ulos kuittaus""

Avaimet

Avain	Käyttö
REG	OFF, REG
VOID	VOID, OFF, REG, X
Z	VOID, OFF, REG, X, Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z, P
C	Kaikki asennot

Huom: Avain voidaan poistaa OFF ja REG asenossa.

Lukituksen poisto

Jos kassakone on tilassa jossa se ei ota vastaan mitään näppäilyjä, niin kassaan voi tehdä lukituksen poiston. Tämä toiminto ei hävitä myyntejä eikä ohjelmointeja. Ainoastaan kesken oleva myyntitapahtuma menetetään.

1. Virta pois virtakytkimestä
2. Avain asentoon P
3. VÄLISUMMA näppäin alas - pidä alhaalla
4. Virta päälle virtakytkimestä

Kuitille tulostuu "LUKITUKSEN POISTO OK"

Käännä avain REG asentoon ja kuittaa myyjä sisään.

Toimintonäppäinten kuvaus

Näppäimet on listattu aakkosjärjestyksessä. Jotkin alla olevat näppäimet eivät ole ohjelmoitu oletusnäppäimistöön.

Näppäin	Kuvaus
#/NS (Laatikon avaus)	Näppäintä käytetään lisäämän kuitille max. 8 numeroinen numero. Tämä ei vaikuta myynti summiin. **#/NS** näppäintä käytetään myös avaamaan kassalaatikko ilman, että tarvitsee tehdä mayyntiä..
X/AIKA	Käytetään kertolaskussa ja kellonajan ohjelmoinnissa
00, 0-9, Decimal	Käytetään numeerisiin vienteihin **REG**, **X**, **Z**, **VOID**, tai **P** asenoissa. Desimaalipistettä käytetään desimaali kertolaskuissa tai vaaka kertolaskuissa, kun asetetaan tai annetaan desimaali alennuksia, tai kun ohjelmoidaan veroja joissa on desimaali.Näppäintä ei käytetä summien antamiseen.
ADD CHECK (Lisää Lasku)	Käytetään yhdistämään ostoja(esim. kahvilassa) jotka maksetaan yhdessä. Jokainen välisumma antaa oman juoksevan numeron, riippuen ohjelmoinnista.
CANCEL (Peruutus)	Peruuttaa myyntitapahtuman ennen kuin tapahtuma päätetään.
CASH (Käteinen)	Laskee myyntitapahtuman loppusumman veroineen, päättää myyntitapahtuman, ja avaa kassalaatikon. Vaihtoraha lasketaan antamalla saatu summa ja painamalla **CASH**. Rahalaatikko aukeaa vain jos annettu raha on suurempi tai sama kuin ostot. Painamalla **CASH** näppäintä toistamiseen tulostuu jälkikuitti kun kuitti tulostus on pois päältä..
CHECK (Pankkikortti)	Käytetään päättämään pankkikortti myynnit. Rahalaatikko aukeaa vain jos annettu raha on suurempi tai sama kuin ostot. Vaihtoraha vähentyy Rahaa kassassa summasta.
CHECK CASHING	Shekinvaihto.
CHECK ENDORSEMENT	Laskun vahvistus teksti kun käytetään erillistä printteriä.
LUOTTO(1-8)	Käytetään päättämään luottomyynnit. Rahalaatikko aukeaa vain jos annettu raha on suurempi tai sama kuin ostot. Vaihtoraha vähentyy Rahaa kassassa summasta.
CHECK # (Laskun avaus)	Avaa uuden laskun. Avaan laskun jossa jo saldoa.
CLEAR	Numeroiden poistoon ja virhe hälytyksen poistoon.
MYYJÄ (Myyjä)	Kassakone ei toimi ellei myyjä ole sisään kuittautunut.
CONV (1 & 4)	Valuutanvaihto näppäin, toimii välisumman jälkeen,
DETAIL FEED (Tark.nauh.syöttö)	Syöttää tarkkailunauhaa
EAT-IN TAKE OUT DRIVE THRU	Eat-In, Take Out ja Drive Thru ovat välisumma toimintoja. Jos hinnat ovat eri veroprosentilla kun esim. Syödaan ravintolassa tai otetaan annokset mukaaan,
ERROR CORR (Virhe Korjaus)	Korjataan viimeinen tuote.
F/S SHIFT	*When pressed before a PLU entry, the F/S SHIFT näppäintä reverses the preprogrammed food stamp status of the PLU. For example, an item not food stamp eligible can be made food stamp eligible.*
F/S SUB	*Displays the amount of the sale that is food stamp eligible.*

F/S TEND	*Use to tender food stamps for eligible sales.*
GUEST # (Asiakas numero)	Asiakkaiden määrä käytettäessä lasku seurantaa.
MACRO (1-10) (Makro)	Makro näppäimeen voidaan ohjelmoida 50 näppäilyä.
MDSE RETURN (Tavaran palautus)	Tavaran palautus.
P/BAL (Vanha saldo)	Vanhan laskusaldon vienti.
PAID OUT (Ulos Maksu)	Käteisen otto kassasta myynnin ulkopuolella.
% Keys (Prosentti näppäin)	Viisi**%** näppäintä voidaan ohjelmoida näppäimistölle. Käytetään myös summa alennuksiin.
PLU (PLU = Tuote)	**PLU** näppäintä käytetään PLU koodien rekisteröintiin.
PAYMENT	Use to finalize LUOTTO posting.
PRINT CHECK (Tulosta lasku)	Asiakas laskun tulostukseen.
PROMO (Promootio)	**PROMO** näppäintä käytetään promootio tuotteiden rekisteröintiin. Esimerkiksi “osta kaksi, saat kolmannen ilmaiseksi”. Näppäilemällä PROMO näppäintä poistuu tuote kuitilta, mutta tuote laskuriin lisääntyy.
RCPT FEED (Kuitin syöttö)	Syöttää kuittinauhaa
RECEIPT ON/OFF	Kun 'OFF' kuitti ei tulostu. (Jos kuitti on off, jälkikuitti tulostuu näppäilemällä **CASH** toisen kerran.)
RECD ACCT (Sisään maksu)	**RECD ACCT** (received on account) **SISÄÄN MAKSU** näppäintä käytetään kun rahaa tulee kassaan myynnin ulkopuolta.
SCALE (Vaaka)	Käytetään vaakatoimintojen yhteydessä.
SERVICE	Kun päivitetään laskusaldoa
SBTL/Välisumma	Näyttää myynnin välisumman veroineen.
TABLE #	Seuraa laskun tai pöydän saldoa.
TARE (Taara)	Taarat ovat pakkauksen painoja. Kassaan voi ohjelmoida viisi erilaista taarapainoa.
TAX EXEMPT	Käytetään kun käytetään lisäävää veroa.
TAX (1-4) SHIFT (Veron vaihto)	Kun näppäintä painboteaan ennen Tuotenäppäintä, vaihtuu tuotteen veoporsentti esim verolle 2.
TIP (Tippi)	**TIP** näppäin sallii tipin lisäyksen laskuun ennen. Tippi summa vähennetään Raha laatikosta summasta kun myyjä sulkee laskun. **TIPPI** voidaan ohjelmoida prosentiksti tai summaksi.
VOID (Korjaus)	VOID näppäimellä korjataan aiemmin näppäilty tuote samassa myyntitapahtumassa.
WASTE (Hävikki)	**WASTE** näppäimen avulla voidaan varastosta poistaa tuotteita, esim. Pilaantuneita tai rikkoutuneita tuotteita.

Myyjän kuittaus sisään/ulos

Ohjelmavaihtoehto #2 sallii valittavan suoran näppäilyn tai tunnusluvun ja/tai sama myyjä aina valittuna tai vaihtuva myyjä toiminto.

Suora sisään kuittaus

- Myyjän sisään kuittaus, anna myyjänumero ja paina myyjä näppäintä.
- Myyjän uloskuittaus, paina 0 (nolla) ja paina Myyjänäppäintä.

Tunnusluku sisäänkuittaus

- Paina Myyjä näppäintä, anna tunnusluku, paina Myyjä näppäintä uudelleen.

myyjän ulos kuittaus, paina 0 (Nolla) ja paina myyjä näppäintä

Kuitti päälle/pois (on/off)

Kuitti on/off näppäin voi olla ohjelmoituna näppäimistölle.

Jos kuitti on/off on ohjelmoitu näppäimistölle

1. Paina **Kuitti on/off** kerran niin kuitin tulostus on pois päältä.
2. Paina **Kuitti on/off** kerran niin kuitin tulostus on päällä.

Jos Kuitti on/off näppäin ei ole näppäinpöydällä

1. Käännä avain asentoon X
2. kuittitulostus pois päältä *(off)*, näppäile **9 9**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä. paina **1,** paina KÄTEINEN/**CASH**.

3. Kuittitulostus päälle *on*, näppäile **9 9**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä. paina **0,** paina KÄTEINEN/**CASH**.

Kuitti ON/OFF näppäimen voi myös sijoittaa näppäin pöydälle vapaaseen näppäimeen.

- AVAINASENTO S (Avain C, yksi pykälä ohi P asennon)

Näppäile:

70 - VÄLISUMMA 4 4 6 (paina näppäintä johon KUITTI ON/OFF näppäin tulee) **KÄTEINEN.**

PLU Toiminto

Kaikki myyntitoiminnot *ER-940 kassakoneessa* tehdään avoimiin tai valmis hintaisiin PLU:hin.

- PLU:ita voi olla näppäimistöllä.
- Tai koodeina, jolloin annetaan PLU numero ja painetaan PLU näppäintä

PLU NÄPPÄIMISTÖLLÄ (NLU)

Kun myyntiä tehdään näkyy näytöllä PLU viennit.

VALMISHINTAINEN PLU

1. Paina näppäimistöltä valmiiksi hinnoiteltua PLU:ta jolloin tuote rekisteröityy tai
2. anna valmiiksi hinnoitellun PLU:n koodi ja paina PLU näppäintä.

AVOIN PLU joka on näppäimistöllä

1. anna PLU:n hinta ja paina PLU:ta jonka haluat myydä – tuote rekisteröityy tai

AVOIN PLU koodilla

2. anna PLU numero ja paina PLU näppäintä
3. anna tuotteen hinta ja paina uudestaan PLU näppäintä – tuote rekisteröityy.

Korjaukset

Heti Korjaus (korjaa viimeisen tuotteen)

1. paina HETI KORJAUS näppäintä heti virheellisesti rekisteröidyn tuotteen jälkeen

Aiemman tuotteen korjaus

Tällä toiminolla voidaan korjata tuote joka on myyty/rekisteröity aiemmin samassa myyntitapahtumassa.

1. paina KORJAUS näppäintä ja myy virheellisesti rekisteröity tuote uudestaan, jolloin tuote muuttuu negatiiviseksi

Peruutus

Tällä näppäimellä voidaan peruuttaa koko myyntitapahtuma ennen kuin se on päätetty Käteinen/Pankkikortti/Luottokortti näppäimeen

1. Paina PERUUTUS näppäintä, jolloin myynti keskeytyy.

Korjaustila (VOID)

Kääntämällä avaimen (v) VOID asentoon voidaan korjata jo päätetty myyntitapahtuma.

1. Myy korjattavat tuotteet ja päätä maksutapaan. MUISTA KÄÄNTÄÄ AVAIN TAKAISIN REG ASENTOON KORJAUKSEN JÄLKEEN.

Palautus

1. paina PALAUTUS näppäintä ja rekisteröi palautettava tuote ja päätä maksutapaan.

Ei lisäävä numero

#/NS voi antaa kuitille numerosarjan joka ei vaikuta myyntilukuihin.

Laatikon avaus

paina #/NS näppäintä ja laatikko aukeaa.

Kassaan maksu

Kassaan maksu toimintoa käytetään, kun viedään rahaa kassaan myynnin ulkopuolella.

1. paina KASSAAN MAKSU näppäintä
2. anna summa
3. paina maksutapa näppäintä esim. Käteinen
4. paina KASSAAN MAKSU

Ulosmaksu

Ulosmaksu toimintoa käytetään, kun maksetaan kassasta myynnin ulkopuolella Esim. tarvike ostot.

1. paina ULOSMAKSU näppäintä
2. anna summa
3. paina maksutapa näppäintä – KÄTEINEN
4. paina ULOSMAKSU

Raportit / Raporttitaulukko

			AVAINASENTO	NÄPPÄILY
Pääraportti	1 päivä/luku	X	X	**1 – SBTL/VÄLISUMMA**
Päivä	päivä/nollaus	Z	Z	**1 – SBTL/VÄLISUMMA**
Kuukausi	Kuukausi/luku	X2	X	**201 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kk/nollaus	Z2	Z	**201 – SBTL/VÄLISUMMA**
AIKA	2 päivä/luku	X	X	**2 – SBTL/VÄLISUMMA**
	päivä/nollaus	Z	Z	**2 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kuukausi/luku	X2	X	**202 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kk/nollaus	Z2	Z	**202 – SBTL/VÄLISUMMA**
Kaikki PLU	3 päivä/luku	X	X	**3 – SBTL/VÄLISUMMA**
	päivä/nollaus	Z	Z	**3 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kuukausi/luku	X2	X	**203 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kk/nollaus	Z2	Z	**203 – SBTL/VÄLISUMMA**
Kaikki Myyjät	4 päivä/luku	X	X	**4 – SBTL/VÄLISUMMA**
	päivä/nollaus	Z	Z	**4 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kuukausi/luku	X2	X	**204 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kk/nollaus	Z2	Z	**204 – SBTL/VÄLISUMMA**
Ryhmä	5 päivä/luku	X	X	**5 – SBTL/VÄLISUMMA**
	päivä/nollaus	Z	Z	**5 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kuukausi/luku	X2	X	**205 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kk/nollaus	Z2	Z	**205 – SBTL/VÄLISUMMA**
Kaikki Varasto	6 luku	X	X	**6 – SBTL/VÄLISUMMA**
	nollaus	Z	Z	**6 – SBTL/VÄLISUMMA**
Päivittäinen myynti	8 Kuukausi/luku	X2	X	**208 – SBTL/VÄLISUMMA**
Huom! Ei päväraportti	Kk/nollaus	Z2	Z	**208 – SBTL/VÄLISUMMA**
Yksittäiset myyjät	9 pävä/luku	X	X	**9–SBTL-#-MYYJÄ-#-MYYJÄ**

	kk/nollaus	X2	X	**209 – SBTL - # - MYYJÄ - # - MYYJÄ**
Avoimet laskut	11 luku	X	X	**11 – SBTL/VÄLISUMMA**
	Kuukausi	Z	Z	**11 – SBTL/VÄLISUMMA**
Mistä/Mihin PLU	Luku	X	X	**13-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU**
	Kuukausi/luku	X2	X	**213-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU**
Mistä/Mihin varasto	Luku	X	X	**14-SBTL XXXX –PLU – XXXX – PLU**
Laatikko Yht.	Luku	X	X	**111-SBTL/VÄLISUMMA**
Alla olevat raportit toimii vain jos ELEKTRONINEN TARKKAILU on valittu käyttöön ohjelmavaihtoehd on kohdassa 24.				
TULOSTA TARKKAILU KAIKKI	300	X	X	**300-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU KÄTEINEN	301	X	X	**301-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU PANKKIKORTTI	302	X	X	**302-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU MUUT	303	X	X	**303-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA ALENNUKSET	304	X	X	**304-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU SI/ULOSMAKSUT	305	X	X	**305-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU PALAUTUKSET	306	X	X	**306-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU KORJAUKSET	307	X	X	**307-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU LAATIKO AVAUKSET	308	X	X	**308-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU PERUUTUKSET	309	X	X	**309-SUBTL/VÄLISUMMA**
TULOSTA TARKKAILU MYYJITTÄIN	401-415	X	X/Z	**401-415-SUBTL/VÄLISUMMA**

Jatkuu seuraavalla sivulla…

NOLLAA TARKKAILU. **Huom! Tämä toiminto hävittää tarkkailunauhan. EI tulosta mitään!!! Tarkoituksena vapauttaa tarkkailu-muisti uuteen käyttöön.**	399	Z	Z	**399-SUBTL/VÄLISUMMA**

Toimintonäppäinten sijoitus näppäinpöydälle

Toimintonäppäimet voidaan ohjelmoida ja siirtää vapaasti näppäinpöydällä. Toimintonäppäimiä jotka eivät ole Oletusnäppäimistössä löytyy **TOIMINTONÄPPÄIN KOODI TAULUKOSTA**.

Näppäimen uudelleensijoitus: Käännä avain S asentoon.

1. Näppäile 70, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
2. Katso taulukosta toimintonäppäinkoodit ja näppäile koodi
3. paina ohjelmoitavaa näppäintä
4. Paina **CASH/Käteinen** päättääksesi ohjelmoinnin.

TOIMINTONÄPPÄIN KOODIT

KOODI	TOIMINTO	KOODI	TOIMINTO	KOODI	TOIMINTO	KOODI	TOIMINTO
1	NLU 1	327	LUOTTO 5	355	NOT USED	383	SIS.MAKSU 2
300	NLU 300	328	LUOTTO 6	356	MAKRO 1	384	SIS.MAKSU 3
301	Numero 1	329	LUOTTO 7	357	MAKRO 2	385	VÄLISUMMA
302	Numero 2	330	LUOTTO 8	358	MAKRO 3	386	VAAKA
303	Numero 3	331	CHECK CASHING	359	MAKRO 4	387	UUSISALDO
304	Numero 4	332	VAHVISTUS	360	MAKRO 5	388	PÖYTÄ#
305	Numero 5	333	CHECK TEND	361	MAKRO 6	389	TAARA
306	Numero 6	334	LASKU #	362	MAKRO 7	390	MUKAAN OTETTU
307	Numero 7	335	CLEAR (ESC)	363	MAKRO 8	391	VERO POIS
308	Numero 8	336	MYYJÄ #	364	MAKRO 9	392	VERO VAIHTO 1 / ALV1
309	Numero 9	337	VALUUTTA1	365	MAKRO 10	393	VERO VAIHTO 2 / ALV 2
310	Numero 0	338	VALUUTTA 2	366	TAVARAN PALAUTUS	394	VERO VAIHTO 3 / ALV 3
311	Numero 00	339	VALUUTTA3	367	MUOKKAAJA 1	395	VERO VAIHTO 4 / ALV 4
312	DESIMAALI (.)	340	VALUUTTA4	368	MUOKKAAJA 2	396	
313	#/NS	341	LÄPIKASSA	369	MUOKKAAJA 3	397	TIPPI
314	1 %	342	EAT-IN	370	MUOKKAAJA 4	398	KORJAUS
315	2 %	343	HETI KORJAUS	371	MUOKKAAJA 5	399	HÄVIKKI
316	3 %	344	F/S SHIFT	372	VANHA SALDO	400	NOT USED
317	4 %	345	F/S SUB	373	NOT USED	401	VALIDATION
318	5 %	346	F/S TEND	374	NOT USED	402-441	NOT USED
319	X/TIME	347		375	ULOS MAKSU 1	442	PÄÄTÄ (FINALIZE)
320	ADD CHECK	348		376	ULOS MAKSU 2	443	MAKSU
321	PERUUTUS	349	ASIAKKAITA	377	ULOS MAKSU 3	444	PAY TENDER
322	KÄTEINEN	350	PLU	378	KUITIN SYÖTTÖ	445	HINTA KYSELY
323	LUOTTO 1	351	TAS0 1	379	NOT USED	446	KUITTI ON/OFF
324	LUOTTO 2	352	TASO 2	380	TULOSTA LASKU	447	EI KÄYTÖSSÄ
325	LUOTTO 3	353	NOT USED	381	PROMO	448	EI LISÄÄVÄ
326	LUOTTO 4	354	NOT USED	382	SIS.MAKSU 1	449	TARK. SYÖTTÖ

Vero ohjelmointi

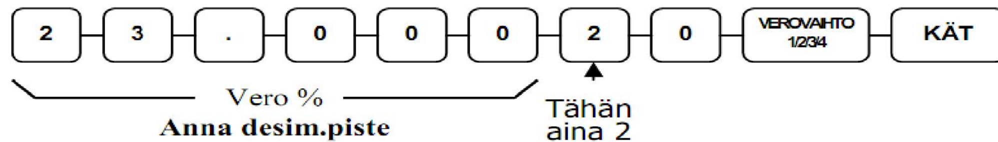
d

Veroprosentin ohjelmointi

Avain asentoon PGM

Esimerkki: ALV 23%

23.000 20 ”VERONVAIHTO 1/2/3/4” KÄTEINEN



Yllä olevassa kaaviossa näkyvä näppäin ”Veronvaihto 1/2/3/4” tarkoittaa Toimintonäppäin kooditaulukosta (edellinen sivu) löytyviä näppäimiä 392-395.

392 = ALV 1
393 = ALV 2
394 = ALV 3
395 = ALV 4

Jos halutaan ohjelmoida ESIM. ALV1=23% on näppäimistölle ohjelmoitava väliaikaisesti näppäin numero 392 (ks. TOIMINTONÄPPÄIMEN SIJOITUS) ja ohjelmoitava vero yllä olevan kaavion mukaisesti.

PLU ohjelmointi

- Avain asentoon **P**.
- Näppäile **1 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
- Valitse PLU tai PLU:t joka ohjelmoidaan:

□Paina PLU näppäintä näppäimistöltä tai

□Paina ensimmäistä PLU näppäintä jolle annetaan samat tunnukset ja paina viimeistä PLU näppäintä tai

□Anna PLU numero (1-1000) ja paina PLU näppäintä tai

□Anna ensimmäisen (1-1000) PLU:n numero joihin asetetaan samat asetukset ja paina PLU näppäintä. Anna viimeisen (1-1000) PLU:n numero ja paina **PLU** näppäintä

- Katso "PLU tunnus taulukosta" arvot PLU:lle. Jos ainoastaan muutetaan kohta N9 ja sen arvo on 1 voidaan näppäillä vain 1 ja painaa X/TIME
- päätä ohjelmointi painamalla KÄTEINEN

PLU tunnus taulukko

Osoite	Ohjelma Vaihtoehto	Arvo	=	Sum
N1	PLU:lla valmishinta?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	PLU:n valmiin hinnan saa ohittaa?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	PLU on verollinen verolla 1?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	PLU on verollinen verolla 2?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU on verollinen verolla 3?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on verollinen verolla 4?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	*PLU is food stamp eligible?*	*Kyllä = 1* *Ei = 0*		
	PLU on negatiivinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on provisio?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N4	PLU on kertatuote?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Ei lisäävä numero pakollinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on gallona tuote? (Kun myydään nesteitä esim. bensaa)	Kyllä = 4 Ei = 0		
N5	PLU on varasto tuote?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU ei käytössä?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on vaakatuote?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N6	PLU on automaattinen vaakatuote?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU on höyste?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Pakollinen höyste?	Kyllä = 4 Ei = 0		

Osoite	Ohjelma Vaihtoehto	Arvo	=	Sum
N7	Tulostaa PLU kuitille?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulostaa PLU tarkkailunauhalle?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Tulostaa PLU laskulle?	Kyllä = 0 Ei = 4		
N8	Tulostaa hinnat kuitille?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulostaa tuotteen hinnat laskulle?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	PLU:lla ei promootiota?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N9	PLU laskuri ei nollaudu kun PLU Z rap. jälk.	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU valmishinnan ohitus vain esimiestilassa	Kyllä = 2 Ei = 0		

Ohjelma 150 - PLU Ryhmä kohdistus

Jokainen PLU voidaan linkitä pääryhmään. Ryhmä summat tulevat näkyviin raportissa, joten voidaan seurata eri ryhmien myyntiä. Ryhmissä olevat tuotteet voidaan ohjelmoida siten, että tuotteet tulostuvat keittiökirjoittimelle.

1. Avainasento **P**
2. Näppäile **1 5 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä
3. Valitse PLU tai PLU:t joka ohjelmoidaan::

- Paina PLU näppäintä näppäimistöltä tai
- Anna ensimmäisen (1-1000) PLU:n numero joihin asetetaan samat asetukset ja paina PLU näppäintä. Anna viimeisen (1-1000) PLU:n numero ja paina **PLU** näppäintä
- Tai, anna PLU numero (1-1000) ja paina P**LU** näppäintä
- Tai, anna ensimmäinen PLU numero (1-1000) jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeinen PLU numero.

4. Anna ryhmä numero max 2 merkillä jonne haluat PLU myyntien ohjautuvan. Paina **X/TIME** näppäintä. Esim. Ryhmä 4, anna arvo **0 4 0 0 0 0**

5. Päätä ohjelmointi painamalla KÄTEINEN/CASH näppäintä.

Ohjelma 200 – PLU hinnan ja max.summan ohjelmointi

1. Avain asento **P**

2. Näppäile **2 0 0**, paina **SBTL/Välisumma**.

3. Valitse PLU jonka haluat ohjelmoida:

□Paina PLU näppäintä,

Anna hinta. Esim. 2.50 €

250 ja **X/TIME**

4. Päätä ohjelmointi **KÄTEINEN** näppäimeen

JOS PLU:LLA ON KÄYTÖSSÄ USEAMPI **HINTATASO** ON HINTA ANNETTAVA JOKAISEEN TASOON.

JOS ESIM. MUUTETAAN HINTAA TASOLLA 2 ON HINTA ANNETTAVA MYÖS TASOLLA 1.

TASO 1

TASO 2

Ohjelma 250 - PLU varastomäärän ohjelmointi

Tällä ohjelmakohdalla voidaan lisätä PLU:n varastomääriä . Katso **"Virhe. Viitteen lähdettä ei löytynyt."** varasto PLU:n määritys. Tässä annettu varasto määrä on joko määrä joka lisätään sen hetkiseen varastomäärään tai määrä joka on sen hetkinen varasto. Katso ohjelmavaihtoehto kohta #18

1. Avain asentoon **P.**

2. Näppäile, **2 5 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

3. Valitse ohjelmoitavat PLU:t seuraavasti:

□Paina PLU näppäintä näppäimistöltä

□Tai, paina ensimmäistä PLU:ta jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeistä PLU:ta

□Tai anna PLU:n numero (1-1000) ja paina **PLU** näppäintä

□Tai, paina ensimmäistä PLU:ta jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeistä PLU:ta

3. Anna varasto määrä ja (max 6 merkkiä) **X/TIME** näppäintä.

5. Päätä ohjelmointi painamalla CASH/Käteinen

Ohjelma 300 - PLU Tekstin kirjoitus

Tekstien ohjelmointi voidaan suorittaa joko kirjoittamalla näppäimistöltä tai näppäilemällä kirjainkoodit. Katso ohjelmavaihto kohta #31.

1. Avain asento **P.**

2. Näppäile **3 0 0**, ja paina S**BTL/Välisumma** näppäintä.

3. Valitse ohjelmoitava PLU:
   - Painamalla PLU näppäintä näppäimistöltä
   - Tai anna PLU numero (1-1000) ja paina **PLU** näppäintä

4. kirjoita teksti

5. paina **X/TIME** näppäintä

4. Seuraava PLU jatka kohdasta 3 tai lopeta ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH**

ER-900 AAKKOSNÄPPÄIMISTÖ

1	11	21	31	41	51	61	71	81	91	FEED	JOURNAL FEED			
2	12	22	32	42	52	62	72	82	92					
'	"	<	>	-	+	=	:	?						
!	@	#	$	%	^	&	*	(	)					
q	w	e	r	t	y	u	i	o	p					
a	s	d	f	g	h	j	k	l	;		CLEAR	PLU	X/TIME	
z	x	c	v	b	n	m	,	.	/		7	8	9	
CAP	DOUBLE	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE	CAP	DOUBLE	BACK		4	5	6	
9	19	29	39	49	59	69	79	89	99		1	2	3	SUBTL
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100		0	00	.	CASH

Kirjain Kooditaulukko

				ä	å	Ä	Å	ö	Ö	€
				005	007	015	016	021	026	031
	VÄLI	!	"	#	$	%	&	'	(	)
	032	033	034	035	036	037	038	039	040	041
	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3
	042	043	044	045	046	047	048	049	050	051
	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=
	052	053	054	055	056	057	058	059	060	061
	>	?	@	A	B	C	D	E	F	G
	062	063	064	065	066	067	068	069	070	071
	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
	072	073	074	075	076	077	078	079	080	081
	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
	082	083	084	085	086	087	088	089	090	091
						a	b	c	d	e
	092	093	094	095	096	097	098	099	100	101
	f	g	h	I	j	k	l	m	n	o
	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y
	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121
	z	KORJAA	LIHAVOINTI							
	122	123	999							

Ohjelma 350 - PLU Linkitys

PLU linkityksellä voidaan linkitä tuotteita yhteen jolloin ensimmäinen rekisteröity PLU:n mukaan rekisteröityy linkityt PLU:t. Esimerkiksi voidaan linkitä virvokepullo ja pullopantti.

1. Avain asento **P**

2. Näppäile **3 5 0**, ja paina **Välisumma**.

3. Valitse PLU jota ohjelmoidaan joko:
- Painamalla PLU näppäintä näppäimistöltä tai
- Anna PLU numero (1-1000) ja paina **PLU** näppäintä

4. Anna PLU numero (1-1000) johon haluat PLU:n linkittyvän

5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN**.

Ohjelma 400 – PLU:n poisto

HUOM: Jotta PLU voidaan poistaa pitää PLU Z-raportit tulostaa.

1. Avain asentoon **P**

2. Näppäile **4 0 0**, ja paina **SBTL/Välisumma näppäintä**.

3. Valitse PLU tai PLU:t jotka poistetaan seuraavasti:
- Paina PLU näppäintä näppäimistöltä tai
- Paina ensimmäistä PLU näppäintä joka poistetaan ja viimeistä tai
- Anna poistettavan PLU:n (1-1000) numeroa ja paina **PLU** näppäintä tai
- Anna ensimmäisen poistettavan PLU:n numeroa (1-1000) . Anna viimeisen poistettavan PLU:n numeroa ja paina PLU näppäintä.

4. Paina X/TIME näppäintä.

5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/Käteinen**.

Ohjelma 450 - PLU MIX & MATCH ohjelmointi

1. Avain asento **P.**
2. Näppäile **4 5 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
3. Valitse ohjelmoitava PLU seuraavilla tavoilla:
   Paina PLU näppäintä näppäimistöltä
   Tai ,anna PLU numero PLU (1-1000) ja paina PLU näppäintä
4. Anna Mix & Match taulukon numero(1-20); paina **X/TIME** näppäintä.
5. Ohjelmoidaksesi lisää PLU:ita, toista kohta 3, tai paina **KÄTEINEN** näppäintä päättääksesi ohjelmoinnin

Ohjelmavaihtoehtojen ohjelmointi

OHJELMAVAIHTOEHTOJEN OHJELMOINTI:

1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **3 0**, paina **SBTL/välisumma** näppäintä.
3. Anna ohjelmavaihtoehdon osoite, paina **X/TIME** näppäintä.
4. Anna luku joka vastaa arvoa jonka valitset. Jos kohdassa on useampia lukuja anna lukujen summa. Paina **SBTL/Välisumma näppäintä**.
5. Jatka kohdasta 3 seuraavan vaihtoehdon ohjelmointia.
6. Päätä ohjelmointi **CASH/Käteinen** näppäimeen.

Ohjelmavaihtoehdon ohjelmointi

OHJELMAVAIHTOEHDOT SEURAAVALLA SIVULLA.

Osoite	OHJELMAVAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM	
1	Summeri aktiivinen	Kyllä = 0 Ei = 1			
2	Myyjän kuittaus	Suora näppäily	0		
		Tunnusluvulla	1		
3	Myyjät ovat:	Vaihtuva	1		
		Sama myyjä	0		
4	Kassalaatikko oltava kiinni myyntitapahtumassa	Kyllä = 0 Ei = 1			
	OPTIO *Laatikko avoinna hälytys*	Kyllä = 2 Ei = 0			
5	OPTIO! *Aika ennen kuin laatikko auki hälytys soi (oletus on 30 sekuntia).*	1-99			
6	Salli jälkisisäänlyönti	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Laatikko aukeaa jälkisisäänlyönnissä	Kyllä = 0 Ei = 2			
	Salli useampi kuitti	Kyllä = 4 Ei = 0			
7	Kassaselvitys pakollinen ennen raportteja	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Negatiiviset myynnit vain X asennossa	Kyllä = 2 Ei = 0			
8	Nolla myynnit vain X asennossa	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Juokseva numero nollautuu Pääraportin jälkeen	Kyllä = 2 Ei = 0			
9	Grand Total nollautuu Z pääraportin jälkeen	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Kassalaatikko aukeaa kun raportit otetaan	Kyllä = 0 Ei = 2			
	Kassalaatikko aukeaa harjoittelutilassa	Kyllä = 0 Ei = 4			
10	Desimaali : (0,1,2,3) oletus =2	0-3			
11	**PVM muoto**:	KKPPVV =	0 (oletus)		
		Päivä-Kk-vuosi =	**1**		
		VVKKPP =	2		

Osoite	OHJELMAVAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM	
12	Prosentti ja verolaskenta.	Pyöristää ylös0.005 =	0(default)		
		Aina pyörist. ylös =	1		
		Aina pyörist. alas =	2		
13	Tuotteen hinnan jakaminen osiin. Summa pyöristyy:	Pyörist. ylös 0.005 =	0(default)		
		Aina pyörrist. ylös =	1		
		Aina pyörist. alas =	2		
14	Eat-in/Take-out/Drive toiminto pakollinen ennen asiakkaalta saatua rahaa?	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Proviso on	Norrmaali =	0		
		Ei lisäävä =	2		
15	Nollaa Z-Pääraportti laskin kun kun Z1 raportti otettu?	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Nollaa Z-AIKA raportti laskuri kun Z1 raportti otettu?	Kyllä = 2 Ei = 0			
	Nollaa Z-PLU raportti laskin kun Z1 raportti otettu?	Kyllä = 4 Ei = 0			
16	Nollaa Z-Myyjä raportti laskin kun Z1 raportti otettu?	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Nollaa Z-Myyjä raportti laskin kun Z1 raportti otettu?	Kyllä = 2 Ei = 0			
17	Nollaa Z-Päivittäinen raportti laskin kun Z1 raportti otettu?	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Paperinloppumisen sensori päällä?	Kyllä = 0 Ei = 2			
	Hinnanjako ei käytössä?	Kyllä = 4 Ei = 0			
18	Kertolasku valmishinta PLU:lla tapahtuu antamalla määrä?	Kyllä = 1 Ei = 0			
	Varasto laskurin ohjelmointi	Lisätään olemassa olevaan varastoon =	2		
		Korvaa varaston saldo =	0		

19	Suurin luku: 0 ei rajoitusta	0-14		
20	Määrä voidaan kertoa desimaaliluvulla?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Hyväksymisen summa on: Saatu raha =	2		
	loppusumma =	0		
21	Näytä linkityn tuotteen summa näytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Salli myynti vaikka varasto on “0”?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Salli pyöristys kun Välisummaa painetaan?	Kyllä = 4 Ei = 0		
22	Salli pyöristys kun Käteinen painetaan?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Salli Z-varasto raportti?	Kyllä = 0 Ei = 2		
23	Harjoittelutila Aloita =	1		
	Lopeta =	0		
24	**Elektroninen tarkkailu käytössä**	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Huomauta kun E.tarkkailu on täynnä	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Estä kassatoiminnot kun E.tarkkailu on täynä	Kyllä = 4 Ei = 0		
25	Lähetä vain negatiiviset tapahtumat tarkkailulle	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Lähetä Z raportti tarkkailulle	Kyllä=2 Ei=0		
	Ei Kassaselvitystä?	Kyllä = 4 Ei = 0		
26	Asiakaslasku toiminto =	0		
	Myyjä Keskeytys =	1		
	Veronvaihto vaikuttaa koko kuittiin	Kyllä=2 Ei=0		
	Ei laske muistiin VOID tilassa	Kyllä = 4 Ei = 0		
27	Tasonäppäimet EI käytössä TASO 1	1		
	TASO 2	2		

28	Hinta taso on: vaihtuu tuotteen jälkeen	0		
	vaihtuu myynnin jälkeen	1		
	pysyy samana	2		
29	Muokkaaja on: vaihtuu tuotteen jälkeen =	0		
	vaihtuu myynnin jälkeen =	1		
	on pysyvä =	2		
30	Toimipisteen nimi (8 merkkiä). Näppäile 30- Välisumma-30 X/time kirjoita nimi-VÄLISUMMA-Käteinen			
31	Kirjoitus kirjoitusnäppäimistöltä	Kyllä=1 Ei=0		
	Käytä MCR	Kyllä=4 Ei=0		
32	MSR Track use Track 1 & 2 Track 3 & 4	0 1		
33				
	Kuittileikkuri	Kyllä=2 Ei=0		
	Mix&Match on verollinen	Kyllä=4 Ei=0		
34	Viivakoodi asetukset:	Disable=0 type1=1 type2=3 type4=4 type7=7		
35	Kielivalinta	English=0 Suomi=2		
36	Esimies saa avata/sulkea laskun	Kyllä=1 Ei=0		
	Enable charge posting function	Kyllä=2 Ei=0		
	Tulosta raportit etäkirjoittimelle (lähettää pienimpään portti numeroon)	Kyllä=4 Ei=0		
40	Estä **"Ei Löydy PLU"** toiminto (Not Found)	Kyllä=1 Ei=2		

Tulostusvaihtoehto Ohjelmointi

TULOSTUSVAIHTOEHTOJEN OHJELMOINTI:

1. Avain asento **P.**

2. Näppäile **4 0**, paina **SBTL/Välisumma** .

3. Anna Tulostusvaihtoehdon numero, paina **X/TIME** näppäintä.

4. Anna luku joka vastaa arvoa jonka valitset. Jos kohdassa on useampia lukuja anna lukujen summa. Paina **SBTL/Välisumma näppäintä**..

7. Jatka kohdasta 3 seuraavan vaihtoehdon ohjelmointia.

5. Päätä ohjelmointi **CASH/Käteinen** näppäimeen..

Tulostusvaihtoehdon ohjelmointi

Tulostusvaihtoehdot

Osoite	TULOSTUSVAIHTOEHTO	ARVO	=
1	Tulosta täydellinen myyjä raportti?	Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta vero symboli?	Kyllä = 0 Ei = 2	
2	Korjaukset/Palautukset tulostuu Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 1	
	Audaction yhteensä tulostuu pääraporttiin?	Kyllä = 2 Ei = 0	
3	Nollamyynnit EI tulostu Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 1	
	Nollamyynnit EI tulostu Myyjä raporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2	
	Tulosta Myyjä raportti Pääraportin jatkoksi?	Kyllä = 4 Ei = 0	
4	Tulosta kappale määrä kuittiin?	Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta PLU nollamyynnit raporttiin?	Kyllä = 2 Ei = 0	
	Välisumma tulostuu kun Välisumma näppäintä painetaan?	Kyllä = 4 Ei = 0	
5	Tulosta tuotteen myynnin % osuus PLU raporttiin?	Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta juoksevanumero kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 2	
6	Tulosta Päivämäärä kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 1	
	Tulosta AIKA on kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 2	
	Tulosta kassan numero kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 4	
7	Tulosta myyjän nimi kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 1	
	Tulosta Z-raportti laskuri raporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2	
8	Kotivaluutta symboli	€(oletus)	
9	Tulosta kuitti kun myyjä kuittautuu sisään/ulos?	Kyllä = 0 Ei = 1	
	Tulosta Grand total X Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2	
	Tulosta Grand total Z Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 4	
10	Tulosta Brutto total X Pääraporttiin??	Kyllä = 0 Ei = 1	
	Tulosta Brutto total Z Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2	
11	Tulosta Välisumma ilman veroa kuitille?	Kyllä = 1 Ei = 0	

	Vero joka tulostuu kuitille on:	Koonti =	2	
		Tuote =	0	

Osoite	TULOSTUSVAIHTOEHTO		ARVO	=
12	Tulosta veron määrä kuitille?		Kyllä = 0 Ei = 1	
	Tulosta verolliset yhteensä?		Kyllä = 2 Ei = 0	
	Tulosta vero %?		Kyllä = 4 Ei = 0	
13	Tulosta veroton osuus		Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta "HARJOITTELU" kuitille?		Kyllä = 2 Ei = 0	
14	Ulkomaanvaluutta symboli:	Valuutta #1 =	.	
15		Valuutta #2 =	.	
16		Valuutta #3 =	.	
17		Valuutta #4 =	.	
18	Tulosta Tilaus numero keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 0 Ei = 1	
	Tulosta hinnat keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 2 Ei = 0	
19	Tulosta VOID asennossa keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 0 Ei = 1	
	Tulosta Harjoittelutilassa keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 2 Ei = 0	
20	Yhdistä tuotteen keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 0 Ei = 1	
	Yhdistä tuotteet asiakaslaskulle?		Kyllä = 0 Ei = 2	
	Valitse mittayksikkö kun PLU on Gallonage.	gallons =	0	
		Litrat =	4	
21	**Tulosta yläotsikko kuitille?**		**Kyllä = 0** Ei = 1	
	Tulosta alaotsikko kuitille?		**Kyllä = 0** Ei = 2	
	Tulosta yläotsikko asiakaslaskulle?		Kyllä = 4 Ei = 0	
22	Tulosta alaotsikko asiakaslaskulle?		Kyllä = 1 Ei = 0	
	Älä tulosta ylä/alaotsikkoa Tarkkailunauhalle?		Kyllä = 0 Ei = 2	
23	Tulosta "keskimääräinen tuotemyynti/asiakas" Pääraporttiin?		Kyllä = 0 Ei = 1	

Osoite	TULOSTUSVAIHTOEHTO		ARVO	=
	Tulosta “keskimääräinen myynti/asiakas” Pääraporttiin?		Kyllä = 0 Ei = 2	
24	Tulosta toinen kuitti samasta myyntitapahtumasta?		Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta ryhmittäin keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 2 Ei = 0	
	Tulosta **PLU numero** ja **nimi**?		Kyllä = 4 Ei = 0	
25	Tulosta kuittia kun otetaan PC:llä raportti?		Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta PLU# PLU raporttiin?		Kyllä = 2 Ei = 0	
	Grand total on:	Netto myynti =	4	
		Brutto myynti =	0	
26	**Leikkauskohdan säätö**		**(0-70)**	
27	Lähetä tilaus keittiökirjoittimelle kun SBTL/Välisumma näppäintä painetaan?		Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta Päivämäärä Hard laskulle?		Kyllä = 2 Ei = 0	
28	Tulosta Graafinen logo kuitin yläosaan?		Kyllä = 1 Ei = 0	
	Graafisen logon koko: 288 x 192. **Tiedostomuoto pitää olla *.BMP**			
29	Tulosta Graafinen logo asiakaslaskun yläosaan?		Kyllä = 1 Ei = 0	
	Tulosta Graafinen logo asiakaslaskun alaosaan?		Kyllä = 2 Ei = 0	
31	Kuitinsyöttö rivit kuitin alkuun.		0-10	
32	Kuitinsyöttö rivit kuitin loppuun.		0-10	
33	Hyvä tulostusjälki		Kyllä=1 Ei=0	
	Tarkkailutulostin on off		Kyllä=2 Ei=0	
	Tarkkailu pienellä fontilla		Kyllä=4 Ei=0	
34	Tulosta E.Tarkkailu		vanhin=1 uusin=0	

Pyöristyksen ohjelmointi

Seuraavalla tavalla ohjelmoidaan 5 sentin pyöristys.

Avain asento P.

Näppäile 1900 ja SUBTOTAL

Näppäile:

2 X/TIME

0 X/TIME

7 X/TIME

5 X/TIME

9 X/TIME

10 X/TIME

Jotta Pyöristys toimii aseta myös ohjelmavaihtoehdon kohtaan 22 arvoksi 1.

Toimintonäppäin ohjelmointi

- *Ohjelma 70* – ohjelmoidaan yksilöidyt toiminnot
- *Ohjelma 80* – toimintonäppäinten tekstit max.12 merkkiä
- *Ohjelma 90* – Max summan ohjelmointi (HALO)

Ohjelma 70 – Toimintonäppäinten ohjelmavaihtoehdot

1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **7 0**, ja paina **Välisumma** näppäintä.
3. Anna näppäimelle sen alla olevasta taulukosta sopivat arvot ja paina kyseistä toimintonäppäintä.
4. Päätä ohjelmointi painamalla KÄTEINEN/CASH näppäintä

Ohjelma 80 – Toimintonäppäimen tekstin kirjoitus

1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **8 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

Huom. Jos kirjoitat näppäinkartasta tee näin:

kirjoita teksti – paina X/TIME ja ohjelmoitava toimintonäppäintä

Huom. Jos kirjoitat käyttäen kirjainkoodeja tee näin:

kirjoita teksti – paina ohjelmoitava toimintonäppäintä

3. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN näppäintä**

Ohjelmointi 90 – Toimintonäppäin Max. summa (HALO)

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **9 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
3. Anna Max.summa max 8 numeroa ("0" ei rajoitusta.)
4. paina ohjelmoitavaa toimintonäppäintä.
5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN näppäintä**

KÄTEINEN – näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Lyötävä asiakkaalta saatu raha?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Jos asiakkaalta saatu raha on pienempi tai suurempi toiminto vain X asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Asiakkaalta saatu raha EI saa olla pienenpi kuin loppusumma?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Avaa kassalaatikko?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Lisäävä vero 1?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Lisäävä vero 2?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Lisäävä vero 3?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Lisäävä vero 4?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Hyväksymien on pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

MAKSUTAPA 1-8 – näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Lyötävä asiakkaalta saatu raha?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Jos asiakkaalta saatu raha on pienempi tai suurempi toiminto vain X asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Asiakkaalta saatu raha EI saa olla pienenpi kuin loppusumma?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Avaa kassalaatikko?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Salli suurempi saatu raha kuin kauppasumma ?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Ei-lisäävä nuemro pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Lisäävä vero 1?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Lisäävä vero 2?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Lisäävä vero 3?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N4	Lisäävä vero 4?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Hyväksyminen pakollinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Lan Tran?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N5	Lan Tran Action Code	0-8		

KORTTI/ CHECK – näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Lyötävä asiakkaalta saatu raha?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Jos asiakkaalta saatu raha on pienempi tai suurempi toiminto vain X asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Asiakkaalta saatu raha EI saa olla pienenpi kuin loppusumma?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Avaa kassalaatikko?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Lisäävä vero 1?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Lisäävä vero 2?	Kyllä = 4 Ei = 0		

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N3	Lisäävä vero 3?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Lisäävä vero 4?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Kuitin vahvistus pakollinen?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Hyväksyminen pakollinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		

MAKSUTAVANVAIHTO – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin käytössä vain **X** asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Kuittaus pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

LASKU # - näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei toiminnassa?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Ennen myynti annettava lasku numero?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Laskun avaavalla myyjällä on vain oikeus avata lasku?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Lasku # ja saldo tulostuu kuitille?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Lasku # ja Saldo tulostuu etäkirjoittimelle?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Salli vain yksi lasku per Lasku#?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Kassa antaa automaattisesti Lasku#?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PBAL/vanhasaldo näppäintä käytetään Drive thru/Läpikassa kutsu näppäimenä?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Laskun pituus(0-9)	0-9		

VALUUTANVAIHTO - Näppäimen ohjelmointi

Valuuttakurssi - Ohjelma 90

1. Avain asento **P.**

2. Näppäile **9 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

3. Anna vaihtokurssi 7 merkillä ilman desimaalipistettä, anna vaihtokurssi 0 – 7 viimeinen numero määrää desimaalin paikan.

4. Paina valuutanvaihtonäppäintä.

5. Päätä ohjelmointi painamalla CASH/KÄTEINEN

Virhe korjaus – näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin EI KÄYTÖSSÄ?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin toimii vain **X** avain asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Pakollinen hyväksyminen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

Asiakkaat – Näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Asiakas # pakollinen kun käytetään Lasku toimintoa?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Ennen myyntiä anna asiakasnumero?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Tulosta asiakas # keittiökirjoittimelle?	Kyllä = 4 Ei = 0		

#/NS/Laatikon avaus – näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Laatikon avaus EI käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Laatikon avaus toimii vain **X** avainasennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Laatikon avaus ei toimi jos ensin annetaan Ei lisäävä numero?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Ei Lisäävä numero pakkollinen ennen myyntiä?	Kyllä = 1 Ei = 0		

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
	Tulostus kun Laatikon avausta painetaan?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Ei lisäävä numero ei sallittu?.	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Pakollinen Ei lisäävä numeron on oltava yhtä pitkä kuin alla oleva rajoitus?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta ei lisäävä numero laskulle?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Anna Ei lisäävän numeron pituus. Nolla (0) ei rajoitusa.	0-8		

Tavaran palautus – näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin toimii vain **X** avain asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Hyväksyminen on pakollista?	Kyllä = 4 Ei = 0		

VANHASALDO – Näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Vanha saldo voidaan antaa koska vain.	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vanha saldo annettava ennen myyntiä	Kyllä = 2 Ei = 0		

PROMOOTIO – Näppäimen ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin pois käytöstä	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin tomii vain avain asennossa X	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Poista vero 1	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Poista vero 2	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Poista vero 3	Kyllä = 2 Ei = 0		

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
	Poista vero 4	Kyllä = 4 Ei = 0		

ULOS-MAKSU 1-3 Näppäinten ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin tomii vain avain asennossa X	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Hyväksyminen pakollinen. (vaatii erillisen kuittiulostimen)	*Kyllä = 4* *Ei = 0*		

TULOSTA LASKU – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Anna tulostin portti no. (Jos 0 lasku tulostuu kassan kuittitulostimelle)	0-1		
N2	Kun näppäintä painetaan lasku sulkeutuu automaattisesti? Annettava arvo 1	**Kyllä = 1** Ei = 0		
	Ei tulosta juoksevaa lasku numeroa asiakaslaskulle	Kyllä = 2 Ei = 0		

KASSAANMAKSU 1-3 – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei käytössä	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin tomii vain avain asennossa X	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Validation is compulsory?	Kyllä = 4 Ei = 0		

VAAKA – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO			ARVO	=
N1	Näppäin ei käytössä			Kyllä = 1 Ei = 0	
	Näppäin tomii vain avain asennossa X			Kyllä = 2 Ei = 0	
	Salli painon manuaali vienti			Kyllä = 4 Ei = 0	
N2	Vähennä taaran paino			Kyllä = 1 Ei = 0	
	Paino yksikkö:	Kg =	2		
		Lb =	0		
	Salli vaakatuotteiden vienti painolla (4) tai hinnalla (0)			Kyllä = 4 Ei = 0	

UUSI SALDO – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Pakollinen EI lisäävä no. #/NS ennen kuin näppäintä painetaan	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta kuitille	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Negatiivinen saldo vain **X** tilassa	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Laske vero 1	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Laske vero 2	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Laske vero 3	Kyllä = 0 Ei = 4		
N3	Laske vero 4	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Hyväksy pakko	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Anna tulostusportin numero jos käytetään HARD laskua.	0,1		

VÄLISUMMA – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei käytössä	Kyllä = 1 Ei = 0		

PÖYTÄ – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Pöytä numero annettava ennen myyntiä	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Pöytä numero annettava aina	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Tulosta pöydän no. etätulostimelle	Kyllä = 4 Ei = 0		

TAARA – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei käytössä	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vain X tilassa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Käytä numeronäppäintä 5 antaaksesi taaran paino	Kyllä = 4 Ei = 0		

KORJAUS – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä toimii vain **X** avainasennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Kuittaus on pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

HÄVIKKI – Näppäimen ohjelmointi

Avain P
Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin toimii vain **X** avainasennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Kuittaus pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

%1- %5 - Näppäinten ohjelmointi

Avain P

Näppäile **70-VÄLISUMMA** anna arvot ja paina ohjelmoitavaa näppäintä

Osoite	VAIHTOEHTO			ARVO
N1	Alennus on:	Summa =	1	
		Prosentti =	0	
	Näppäin ei käytössä?			Kyllä = 2 Ei = 0
	% näppäin toimii vain X avainasennossa?			Kyllä = 4 Ei = 0
N2	% näppäin on:	Avoin =	1	
		Asetettu =	0	
	% näppäin on:	Myynti =	2	
		Tuote =	0	
	Salli asetetun % näppäimen ohjelmoinnin ohitus?			Kyllä = 4 Ei = 0
N3	% näppäin on:	Lisäävä =	1	
		Negatiivinen =	0	
	% verollinen verolla 1? **Jos halutaan, että vero lasketaan alennetusta hinnasta on tähän vero kohtiaan laitettava KYLLÄ**			**Kyllä = 2** **Ei = 0**
N4	**% verollinen verolla 2?** **Jos halutaan, että vero lasketaan alennetusta hinnasta on tähän vero kohtiaan laitettava KYLLÄ**			**Kyllä = 1** **Ei = 0**
	% verollinen verolla 3? **Jos halutaan, että vero lasketaan alennetusta hinnasta on tähän vero kohtiaan laitettava KYLLÄ**			**Kyllä = 2** **Ei = 0**
	% verollinen verolla 4? **Jos halutaan, että vero lasketaan alennetusta hinnasta on tähän vero kohtiaan laitettava KYLLÄ**			**Kyllä = 4** **Ei = 0**
N5	*Reduce(or increase) the food stamp subtotal by % entry?*			*Kyllä = 1* *Ei = 0*
	Salli vain yhden kerran Välisumma?			Kyllä = 2 Ei = 0
	Salli useampi summa ale ilman Välisumman painallusta?			Kyllä = 4 Ei = 0
N6	% näppäimen ohjelmoinnin ohitus vain X avainasennossa?			Kyllä = 1 Ei = 0
	Kuittaus pakollinen?			Kyllä = 2 Ei = 0

Prosenttinäppäimen prosentin tai summan ohjelmointi

3. Avain asento **P**.
4. Näppäile **9 0**, ja paina **Välisumma** näppäintä.
5. Anna Max.summa max 8 numeroa ("0" ei rajoitusta.)
   Esim. 10% = **1 0 0 0 0**
6. paina ohjelmoitavaa prosentti toimintonäppäintä.

Päätä ohjelmointi painamalla **Käteinen näppäintä**

Myyjä Ohjelmointi

Myyjä Ohjelma 800 – Tunnusluvun ohjelmointi

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **8 0 0**, Ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
3. Anna myyjän numero (**1**-**10**) jota ohjelmoidaan; paina **X/TIME** näppäintä.
4. Anna tunnusluku (max 6 merkkiä); paina **Välisumma** näppäintä.
5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN** näppäintä.

Ohjelma 801 – Rahalaatikon kohdistus myyjälle

1. Avain asento **P.**
2. Näppäile **8 0 1**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
3. Anna myyjän numero (**1**-**10**) ja paina **X/TIME** näppäintä.
4. Anna laatikon numero (**0** ei laatikkoa), **1** (oletus), tai

2(laatikko 2); paina

5. **Välisumma** näppäintä.
5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN**

Ohjelma 810 - Myyjä tekstien ohjelmointi

1. Avainasento **P.**

2. Näppäile **8 1 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

3. Anna myyjänumero (**1**-**10**) ja paina **X/TIME** näppäintä.

4. kirjoita teksti ja paina **VÄLISUMMA näppäintä**

5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/KÄTEINEN** näppäintä.

Mix & Match Programming

Mix & Match toiminolla tarkoitetaan toimintoa jolla voidaan “kimputtaa” tuote. Esim. Tarjous: 3 suklaapatukkaa 2,00€. Hinta yksittäin 0,70€

- *Ohjelma 600 – Kuinka monta tuotetta ostettava jotta saa alennuksen*
- *Ohjelma 601 – Alennuksen summa*
- *Ohjelma 610 - Mix & Match alennuksen teksti*

Ohjelma 600 – Tuotemäärä

1. Avain asento **P**
2. Näppäile **6 0 0**, paina**Välisumma** näppäintä.
3. anna Mix&Match taulun numero ja paina **X/TIME**
4. anna tuotteiden kappalemäärä ja paina **VÄLISUMMA**

jos ohjelmoit usemapia tauluja jatka kohdasta 3.

5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN** näppäintä.

Ohjelma 601 – Alennuksen summa

1. Avain asento **P**
2. Näppäile **6 0 1 Välisumma** näppäintä.
3. anna Mix&Match taulun numero ja paina **X/TIME**
4. anna hinta ja paina **Välisumma** näppäintä.
5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN** näppäintä.

Ohjelma 610 – Mix & Match tekstin ohjelmointi

Avain asento **P**

2. Näppäile **6 1 0 Välisumma** näppäintä.

3. anna Mix&Match taulun numero ja paina **X/TIME**

4. kirjoita teksti ja paina **Välisumma** näppäintä.

5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN** näppäintä.

Ryhmien Ohjelmointi

Ryhmien tunnusten ohjelmointi - Ohjelma 900

1. Avain asento **P.**

2. Näppäile **9 0 0**, paina **Välisumma** näppäintä.

3. Anna ryhmän numero (**1-20**) ja paina **X/TIME** näppäintä.

4. Valitse arvo ja paina **Välisumma** näppäintä.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Ryhmän summat lisätään ryhmä totaliin Ryhmä raportissa?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Lähetä keittiökirjoittimelle?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N2	Ei valintaa	0		
	KP PORTTI# : R(tulostaa kuitille)	1		
	KP PORTTI# : 1	2		
	KP PORTTI#: 2	4		
N3	Tulostaa PUNAISTA KP:LLE	Kyllä = 1 Ei = 0		

5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN** näppäintä.

Ryhmän nimen kirjoitus

1. Avainasento **P.**

2. Näppäile **9 1 0**, paina **Välisumma** näppäintä.

3. Anna ryhmän numero (**1-20**) ja; paina**X/TIME** näppäintä.

4. Kirjoita teksti

5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN**

Muut ohjelmoinnit

Makro Näppäimen ohjelmointi

Makrot ovat ohjelmoituja toimintonäppäimiä, joidenka avulla voidaan toteuttaa yhdellä näppäilyllä monta toimintoa. Esimerkiksi Makro näppäimeen voi ohjelmoida otettavaksi useita raportteja. Kymmen eri makroa on mahdollista ohjelmoida näppäimistölle.

Makron ohjelmointi

1. Käännä avain asentoon **P**.
2. Näppäile **1 5 0 0**, paina **Välisumma** näppäintä.
3. Paina **Makro** näppäintä jota haluat ohjelmoida.

   näppäile makron ohjelma esim. Päiväraportti ja ryhmäraportti:

   1 VÄLISUMMA

   5 VÄLISUMMA

   (max. 50 näppäilyä)
4. Paina samaa **Makro** näppäintä lopettaaksesi ohjelmoinnin
5. Paina KÄTEINEN näppäintä lopettaaksesi Makrojen ohjelmoinnin.

Logo tekstien ohjelmointi ja Graafinen logo

Kuitin ylä/ala otsikkoon on ohjelmoitavissa molempiin 6 rivä tekstiä: rivillä voi olla 32 merkkiä.

1. Avain asento **P.**

2. Näppäile **7 0 0**, paina**SBTL/Välisumma** näppäintä.

3. Valitse rivi jolle haluat tekstin kirjoittaa ja paina **X/TIME** näppäintä

X	Message Line	X	Message Line
1	1 Rivi yläotsikko	**12**	6 Rivi alaotsikko
2	2 Rivi yläotsikko	**13**	1 rivi laskulla
3	3 Rivi yläotsikko	**14**	2 rivi laskulla
4	4 Rivi yläotsikko	**15**	3 rivi laskulla
5	5 Rivi yläotsikko	**16**	4 rivi laskulla
6	6 Rivi yläotsikko	**17**	5 rivi laskulla
7	1 Rivi alaotsikko	**18**	6 rivi laskulla
8	2 Rivi alaotsikko	**19**	7 rivi laskulla
9	3 Rivi alaotsikko	**20**	8 rivi laskulla
10	4 Rivi alaotsikko	**21**	9 rivi laskulla
11	5 Rivi alaotsikko	**22**	10 rivi laskulla

4. Kirjoita teksti ja paina **VÄLISUMMA**

5. Päät ohjelmointi Paina **KÄTEINEN** näppäintä.

PÄÄRAPORTIN TEKSTI OHJELMOINTI

Tässä kohdassa voidaan ohjelmoida PÄÄRAPORTISSA näkyvät tekstit uudelleen max. 12 merkillä.

1. Avain asentoon P.
2. Näppäile **7 0 1**, ja paina **Välisumma** näppäintä.
3. Katso taulukosta minkä tekstin haluat muuttaa ja paina riviä vastaavaa numeroa ja **X/TIME.**
4. Kirjoita teksti ja paina **VÄLISUMMA**

X	Tekstirivi	X	Tekstirivi	X	Tekstirivi
1	+PLU TTL	28	CREDIT TAX3	55	CHG5-IN-D
2	-PLU TTL	29	CREDIT TAX4	56	CHG6-IN-D
3	ADJST TTL	30	FD/S CREDIT	57	CHG7-IN-D
4	NONTAX	31	RETURN	58	CHG8-IN-D
5	TAX1 SALES	32	ERROR CORR	59	CHG1 SALES
6	TAX2 SALES	33	PREVIOUS VD	60	CHG2 SALES
7	TAX3 SALES	34	VOID MODE	61	CHG3 SALES
8	TAX4 SALES	35	CANCEL	62	CHG4 SALES
9	TAX1	36	GROSS SALES	63	CHG5 SALES
10	TAX2	37	CASH SALES	64	CHG6 SALES
11	TAX3	38	CHECK SALES	65	CHG7 SALES
12	TAX4	39	R/A 1	66	CHG8 SALES
13	XMPT1 SALES	40	R/A 2	67	FOREIGN 1
14	XMPT2 SALES	41	R/A 3	68	FOREIGN 2
15	XMPT3 SALES	42	P/O 1	69	FOREIGN 3
16	XMPT4 SALES	43	P/O 2	70	FOREIGN 4
17	EATIN TTL	44	P/O 3	71	DRWR TTL
18	TAKEOUT TTL	45	HASH TTL	72	PROMO
19	DRTHRU TTL	46	AUDACTION	73	WASTE
20	% 1	47	NOSALE	74	TIP
21	% 2	48	CASH-IN-D	75	TRAIN TTL
22	% 3	49	CHECK-IN-D	76	BAL FORWARD
23	% 4	50	FD/S-IN-D	77	GUESTS
24	% 5	51	CHG1-IN-D	78	P/BAL
25	NET SALE	52	CHG2-IN-D	79	CHECKS PAID
26	CREDIT TAX1	53	CHG3-IN-D	80	SERVICE
27	CREDIT TAX2	54	CHG4-IN-D	81	MIX&MATCH

Päät ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN**

Tekstit myyjä raporttiin

Tässä kohdassa voidaan ohjelmoida MYYJÄ RAPORTISSA näkyvät tekstit uudelleen max. 12 merkillä.

1. Avainasento **P.**
2. Näppäile **7 1 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
3. Katso taulukosta minkä tekstin haluat muuttaa ja paina riviä vastaavaa numeroa ja X/TIME.
4. Kirjoita teksti ja paina **VÄLISUMMA**

Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN**

X	Message Line	X	Message Line	X	Message Line
1	NET SALE	24	CREDIT TAX2	47	CHG2 SALES
2	NONTAX	25	CREDIT TAX3	48	CHG3 SALES
3	TAX1 SALES	26	CREDIT TAX4	49	CHG4 SALES
4	TAX2 SALES	27	FD/S CREDIT	50	CHG5 SALES
5	TAX3 SALES	28	RETURN	51	CHG6 SALES
6	TAX4 SALES	29	ERROR CORR	52	CHG7 SALES
7	TAX1	30	PREVIOUS VD	53	CHG8 SALES
8	TAX2	31	VOID MODE	54	FOREIGN 1
9	TAX3	32	CANCEL	55	FOREIGN 2
10	TAX4	33	GROSS SALES	56	FOREIGN 3
11	XMPT1 SALES	34	CASH SALES	57	FOREIGN 4
12	XMPT2 SALES	35	CHECK SALES	58	DRWR TTL
13	XMPT3 SALES	36	R/A 1	59	PROMO
14	XMPT4 SALES	37	R/A 2	60	WASTE
15	EATIN TTL	38	R/A 3	61	TIP
16	TAKEOUT TTL	39	P/O 1	62	TRAIN TTL
17	DRTHRU TTL	40	P/O 2	63	BAL FORWARD
18	% 1	41	P/O 3	64	GUESTS
19	% 2	42	HASH TTL	65	P/BAL
20	% 3	43	CASH-IN-D	66	CHECKS PAID
21	% 4	44	CHECK-IN-D	67	SERVICE
22	% 5	45	FD/S-IN-D	68	NOSALE
23	CREDIT TAX1	46	CHG1 SALES	69	MIX&MATCH

Makron nimeäminen

Makrolle voi antaa nimen, esimerkiksi jos otetaan päiväraportti voi nimeksi antaa ”päiväraportti”.

1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **7 1 1**, paina **Välisumma** näppäintä.
3. Anna Makron numero ja paina X/TIME.
4. Kirjoita teksti ja paina **VÄLISUMMA**

Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN.**

NLU Koodi numeron ohjelmointi

Tässä ohjelmointi kohdassa voidaan PLU# asettaa mihin kohtaan tahansa NLU näppäimistöllä.

NLU koodin ohjelmointi

1. Avain asento P.
2. Näppäile **1 0 0 0**, paina **Välisumma** näppäintä.

anna PLU koodi ja paina NLU näppäintä kaksi kertaa.

3.Lopeta ohjelmointi painamalla Käteinen

Päivämäärän ja AJAN ohjelmointi

1. Avainasento **P.**

2. Näppäile **1 3 0 0**, paina**SBTL/Välisumma** näppäintä.
3. Anna aika. Esim. 15.30 = 1530 ja paina X/TIME
4. Anna päivämäärä (kuukausi-päivä-vuosi, KK-PP-VV) paina X/TIME näppäintä:
5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN** näppäintä.

Kassan numeron ohjelmointi

1. Avainasento **P.**

2. Näppäile **1 6 0 0**, paina**SBTL/Välisumma** näppäintä.
3. Anna kassan numero max. 5 merkiä ja paina**X/TIME** näppäintä.
4. Päätä ohjelmointi painamalla CASH/KÄTEINEN näppäintä.

RS-232 portin ohjelmointi

Avain asento **S.**

PORTTI 1 = 80 VÄLISUMMA N1 X/TIME N2 KÄTEINEN

PORTTI 2 = 81 VÄLISUMMA

PORTTI 3 = 82 VÄLISUMMA

Esim. Portti 1, laitetoiminto PC

80 Välisumma 5 X/TIME 1 KÄTEINEN, KÄTEINEN

N1	VAIHTOEHTO	N2	ARVO
1	Baud Rate/ Siirtonopeus	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
2	Parity Pariteetti	0	NONE
		1	ODD
		2	EVEN
3	Data Bits	0	8 BITS
		1	7 BITS
4	Stop Bits	0	1 BIT
		1	2 BIT
5	Laitetoiminto	0	EI MITÄÄN
		1	PC
		2	VAAKA
		4	Kuittitulostin
		6	Scanneri
		8	Maksupääte (point vx510,vx810)
		9	Torninäyttö
6	Initial Feeding Line KP	0 - 20	
7	End Feeding Line KP	0 - 20	
8	Initial Feeding Line Slip	0 - 20	
9	Print Line On Guest Check	0 - 50	
10	Scale Type	0	NCI
		1	CAS
11	Printer Type	0	Ei mitään
		1	ELLIX 10
		2	ELLIX 20
		3	SRP-270
		4	SRP-350
		5	CITIZEN3550
		6	CITIZEN810
		7	CITIZEN230
		8	EPSON TMT88-2
		9	EPSON U200
		10	EPSON U295

N1	VAIHTOEHTO	N2	ARVO
		11	EPSON U300
		12	EPSON U325
		13	EPSON U375
		14	STAR SP-200
		15	STAR SP-298
		16	STAR SP-300
		17	STAR TSP-200
12		0	EPSON
		1	ICD

Ohjelmien selaus

1. Avainasento **P.**

2. Tulostaaksesi ohjelmoinnin, näppäile **1 5**, ja paina **Välisumma** näppäintä.

PLU ohjelman tulostus

Paina näppäimistöltä ensimmäinen PLU numero ja viimeinen PLU numero

tai,

anna ensimmäinen plu koodi ja paina PLU-näppäin anna viimeinen plu koodi ja paina PLU-näppäin.

Muut ohjelmat

katso taulukosta ohjelmanumero

- Näppäile numero ja **X/TIME**

no.	Ohjelma	no.	Ohjelma
0	Group	**9**	Pääraportti teksti
1	Tax	**10**	Myyjä Raportti teksti
2	System option	**11**	Makro Nimi
3	Print option	**12**	Laatikko rajoitus
4	Function keys	**13**	Shekinvaihto rajoitus
5	Myyjä	**14**	AIKA & PVM
6	Yläotsikko	**15**	Taara paino
7	Alaotsikko	**16**	Kassa No.
8	Vahvistus viesti	**17**	Mix & Match

MAKRO ohjelman tulostus

Paina MAKRO näppäintä

Poistu painamalla **KÄTEINEN**

SD kortti toiminnot

Ohjelman talletus ja palautus SD-kortille

SD-kortille voidaan tallettaa ja palauttaa ohjelma ER-940 kassaan. Ohjelma tallentuu SD-kortille kansioon joka nimetään OHJELMAVAIHTOEHDON kohdassa 30 (ks. Ohjelmavaihtoehdon ohjelmointi).

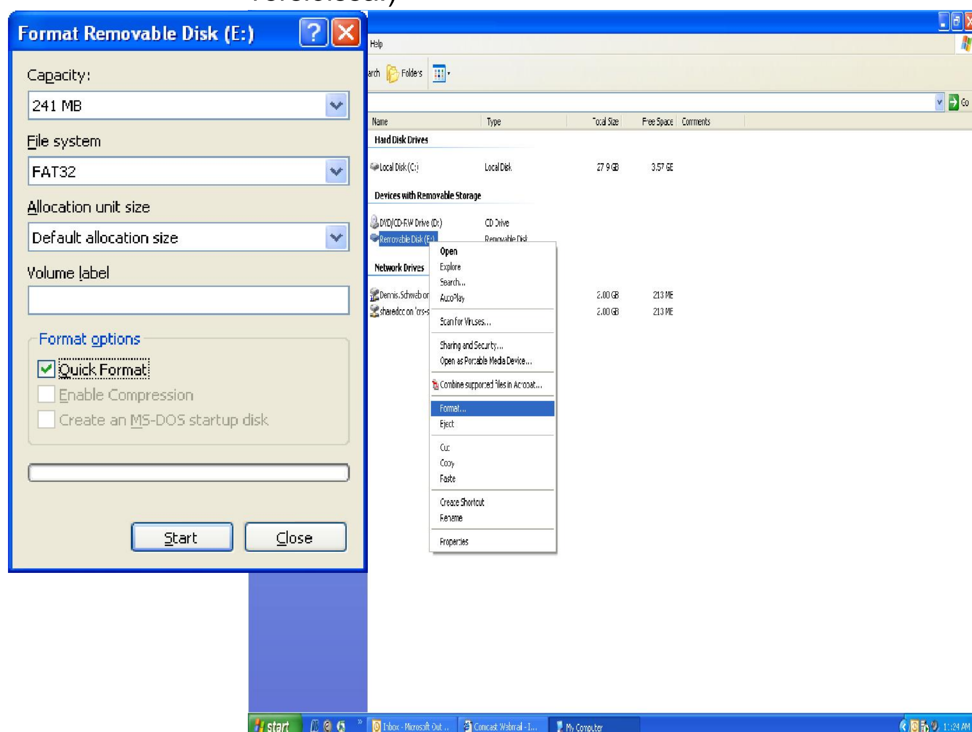
SD-kortille voidaan tallettaa myös raportit ja nittä voidaan lukea ER-940 PC-ohjelmalla. Raportti tiedot tallentuu omaan kansioon päivämäärän ja kellonajan mukaan.

HUOM: SD-kortti on alustettava (format) FAT32 formaattiin.

Huom: Jos SD-korttia käytetään ensimmäistä kertaa…

Varoitus: SD-kortin formatointi hävittää kaiken tiedon kortilta.

- Käynnistä Windows resurssienhallinta.
  - Valitse SD-kortti asema, klikkaa hiiren oikealle näppäimellä ja valitse Alusta/Format. (Alla oleva kuva voi näyttää erilaiselta eri Windows versioissa.)



3. Valitse Tiedostojärjestelmä/File system pudotusvalikosta: FAT32.

Ohjelman talletus SD-kortille

HUOM! Ohjelmoi Ohjelmavaihtoehdon kohtaan 30 Toimipisteen nimi.

1. Käännä C-avain asentoon **S** (yksi pykälä ohi PGM asennon)
2. Tallenna ohjelma SD-kortille näppäilemällä **1 0 0 ja VÄLISUMMA näppäin**.

Palauta ohjelma SD-kortilta

HUOM: Muistinjako on oltava sama kuin talletetun ohjelman muistinjako. Tulosta muistinjako ennen kuin palautat ohjelmaa. Muistinjaon tulostus: Avain asentoon S, näppäile 60 VÄLISUMMA, KÄTEINEN.

1. Käännä C-avain asentoon **S** (yksi pykälä ohi PGM asennon)
2. Palauta ohjelma SD-kortilta näppäilemällä **1 1 0** ja **VÄLISUMMA** näppäin.

Raporttien talletus SD-kortille

Raportit tallettuvat X1 raportteina.

1. Käännä C-avain asentoon **S** (yksi pykälä ohi PGM asennon)

2. Talleta raportit SD-kortille näppäilemällä **1 0 1 ja VÄLISUMMA näppäin**

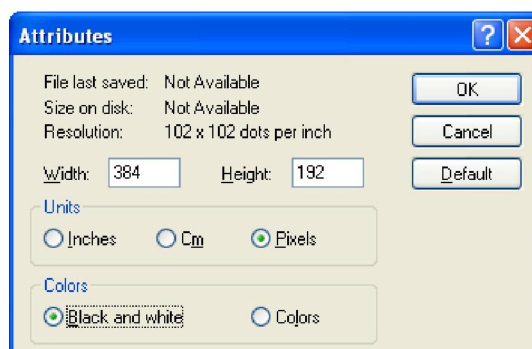
Graafisen Logon lataus kuitille

Huom. Jotta logot tulostuu on Tulostusvaihtoehdon kohdat 21 ja 22 asetettava.

1. Logon valmistelu Er-940 kassaan.

Logon on oltava <u>mustavalkoinen</u>, 384 x 192 pikseliä ja 10 Kbyte tai vähemmän.

1. Avaa MS Paint.
2. Avaa logo jota haluat käyttää.
3. Valitse **Määritteet/Attributes Kuva/Image** valikosta. **Määritteet/Attributes** näyttää tältä (win XP).



5. Kun logo on oikean kokoine valitse väriksi Mustavalkoinen.
6. Tallenna logo *.bmp muotoon.

2. PC ohjelman käyttö logon konvertoimiseen

1.1. Asenna *ER-900 PC ohjelma tietokoneelle*

1.2. Käynnistä ER-940 pc ohjelma.

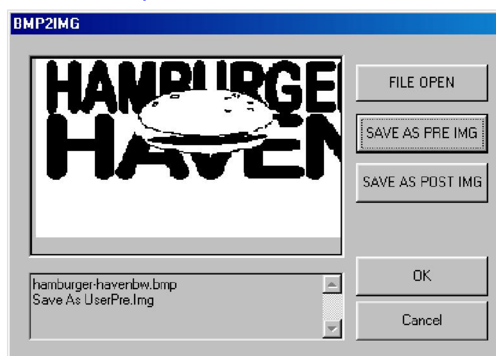
1.3. Jos käynnistät ohjelman ensimmäistä kertaa on annettava Toimipisteen nimi tai jos Toimipiste on jo nimetty valitse se pudotusvalikosta. Kun Toimipiste on luotu tai valittu klikkaa CLOSE painiketta. PC ohjelma avautuu.

1.4. Siirrä *.bmp logot jota haluat käyttää kansioon (esim. C:\ER-900PC\"Toimipiste".)

1.5. PC ohjelmassa valitse **Utility** menusta **Convert Logo Image**.

1.6. Klikkaa **FILE OPEN**. Valitse logo

1.7. Klikkaa **SAVE AS PRE IMG** tai **SAVE AS POST IMG** painiketta.



1.8. Kun logo on valittu, klikkaa **OK**. Varmista, että teksti "Save As UserPre.Img" tai "Save As UserPost.Img" näkyvät. Jos logo on väärän kokoinen tai väärän värinen näkyy virhe teksti "File Size Error".

3. Kopioi logot SD-kortille

PC ohjelma muodotaa kaksi kuva tiedostoa:

- USERPRE.IMG = KUITIN YLÄLOGO
- USERPOST.IMG = KUITIN ALALOGO

Nämä löytyvät tietokoneelta:

C:\ER-900PC\Toimipisteen nimi

Kopioi logot seuraavaan kansioon SD-kortille:

SD\\ER900\PgmBack\ Toimipisteen nimi

Tärkeää: polussa C:\ER-900PC\ Toimipisteen nimi, Toimipisteen nimi tarkoittaa sitä nimeä joka on annettu Ohjelmavaihtoehdon kohdassa 30.

4. Lataa logot SD-kortilta

1. Aseta SD-kortti kassaan. Sd-kortin paikka löytyy kun poistaa kuittikotelon kannen. Avaa lukitus ruuvi ja avaa kansi ja aseta SD-kortti paikoilleen.



2. Käännä C-avain asentoon **S** (yksi pykälä ohi PGM asennon)
3. Lataa YLÄLOGO näppäilemällä **1 2 0 ja VÄLISUMMA näppäin**.

4. Lataa kuitin ALALOGO näppäilemällä **1 3 0 ja VÄLISUMMA näppäin**.

5. Logojen talletus kassasta SD-kortille

1. Aseta SD-kortti kassaan. Sd-kortin paikka löytyy kun poistaa kuittikotelon kannen. Avaa lukitus ruuvi ja avaa kansi ja aseta SD-kortti paikoilleen.



2. Käännä **C**-avain asentoon **S** (yksi pykälä ohi PGM asennon)

   Tallenna YLÄLOGO näppäilemällä **1 2 1 ja VÄLISUMMA näppäin**.

3. Tallenna kuitin ALALOGO näppäilemällä **1 3 1 ja VÄLISUMMA näppäin**.

MAKSUPÄÄTE LIITÄNTÄ JA KÄYTTÖ

MAKSUPÄÄTEEN LIITTÄMINEN

SAM4s ER-940/945 kassamalleihin voidaan liittää Point Verifone Vx520 ja Vx820 maksupääte.

RS-232 portin ohjelmointi maksupäätettä varten

AVAIN ASENTO S

Ohjelmoi esim. **portti 2** seuraavasti

Näppäile: **81 -> VÄLISUMMA**

1 X/TIME 1 KÄTEINEN

2 X/TIME 2 KÄTEINEN

3 X/TIME 1 KÄTEINEN

5 X/TIME 8 KÄTEINEN, KÄTEINEN

KORTTIMAKSU –näppäimen ohjelmointi (LUOTTO 1-8)

AVAIN ASENTO PGM

Näppäile:

02042 **KORTTIMAKSU** näppäin **KÄTEINEN**

MYYNTI MAKSUPÄÄTELIITÄNNÄLLÄ

1. Myy tuotteet ja paina **VÄLISUMMA** näppäintä ja **LUOTTO/KORTTIMAKSU** näppäintä -> summa siirtyy maksupäätteen näytölle ja kassan-näytöllä lukee **KORTTIMAKSU ONNISTUIKO?**
2. Kun tapahtuma on hyväksytty maksupäätteellä paina **X/TIME** näppäintä joka hyväksyy tapahtuman kassalla.
3. Jos maksutapahtumaa ei voida hyväksyä maksupäätteellä voi myyjä painaa **CLEAR** näppäintä, jolloin kassa palaa välisumma tilaan ja tapahtuma voidaan päättää KÄTEISEEN tai perua.

KORTTIMAKSUN OSITUS PANKKI- JA LUOTTOKORTILLE.

1. Myy tuotteet ja paina **VÄLISUMMA** näppäintä ja **LUOTTO/KORTTIMAKSU** näppäintä -> summa siirtyy maksupäätteen näytölle.
2. Jos summa on esim. 15.00 € ja 5.00 € maksetaan pankkikortilla ja 10.00 € luottokortilla -> näppäile **5.00 LUOTTO/KORTTIMAKSU** näppäintä-> asiakas hyväksyy tapahtuman maksupäätteellä -> ok paina **X/TIME** näppäile **10.00 ja paina LUOTTO/KORTTIMAKSU** näppäintä -> asiakas hyväksyy tapahtuman maksupäätteellä -> ok paina **X/TIME** näppäintä.